

**PERANCANGAN CAMPERVAN SEBAGAI SOLUSI  
KETERBATASAN AKOMODASI PADA KEGIATAN WISATA  
JELAJAH KEINDAHAN ALAM DI INDONESIA  
( STUDI KASUS JAWA BARAT )**

**TUGAS AKHIR**

**ALI MASKUR  
13117002**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Desain  
Pada Program Studi Desain Produk



**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK  
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN  
INSTITUT TEKNOLOGI SAINS BANDUNG  
KOTA DELTAMAS  
2021**

## **HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS**

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

<b>Nama</b>	<b>: Ali Maskur</b>
<b>NIM</b>	<b>: 13117002</b>
<b>Tanda Tangan</b>	
<b>Tanggal</b>	<b>: 10 Juli 2021</b>

## **LEMBAR PENGESAHAN**

### **PERANCANGAN CAMPERVAN SEBAGAI SOLUSI KETERBATASAN AKOMODASI PADA KEGIATAN WISATA JELAJAH KEINDAHAN ALAM DI INDONESIA ( STUDI KASUS JAWA BARAT )**

#### **TUGAS AKHIR**

**Ali Maskur**

**13117002**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Desain  
Pada Program Studi Desain Produk

Menyetujui,

Kota Deltamas, 10 Juli 2021

Pembimbing :



Damang Chassianda Sarumpaet, S.Sn., MSM.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



Ir. Oemar Handojo, M.Sn.

## KATA PENGANTAR

*Bismillahirrahmanirrahim.*

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan banyak nikmat diantaranya nikmat sehat wal'afiat dan memberikan rahmat dan petunjuk-Nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Salawat serta salam senantiasa terlimpah curah kepada junjungan nabi besar kita nabi Muhammad SAW. Dengan iringan doa semoga kita senantiasa menjadi hamba-Nya yang selalu bersyukur dan tetap berada di jalan yang di ridhoi Allah SWT.

Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Program Studi Desain Produk, Institut Teknologi dan Sains Bandung. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Tugas Akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, saya banyak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua Orangtua yang banyak memberikan semangat, motivasi dan doa sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.
2. Bapak Ir. Oemar Handojo, M.Sn. selaku ketua Prodi Desain Produk, yang telah banyak memberikan dorongan serta arahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Damang C. Sarumpaet, SSn., MSM. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran serta dorongan penuh dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Dody Hadiwijaya, S.Ds., M.Ds. selaku dosen wali Angkatan 2017 yang telah memberikan semangat, arahan dan berbagi ilmu kepada penulis.
5. Seluruh Staff dosen terutama pada program studi Desain Produk yang telah membagikan ilmu, waktu, dorongan, motivasi kepada penulis sehingga penyelesaian Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
6. Raisa Shofia yang selalu memberikan semangat dan banyak memberikan doa sehingga Tugas Akhir ini selesai.

7. Husnun Hapipah dan bang Fadhiil yang bersedia menemani penulis mencari data lapangan, serta Ola Aprila yang turut andil memberikan semangat penuh untuk penulis, sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
8. Seluruh teman-teman desain produk Angkatan 2017 yang sudah melalui banyak susah dan senang semasa di perkuliahan.
9. Prodessio, sebagai himpunan yang memberikan dan mengasah kemampuan kepemimpinan dan memberikan ilmu lainnya untuk penulis.

Pada penulisan Tugas Akhir ini saya mempersesembahkan hasil penulisan terbaik saya. Tetapi saya menyadari bahwa tidak tertutup kemungkinan didalamnya terdapat kekurangan-kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya. Wassalamualaikum Wr. WB.

Bekasi, 10 Juli 2021

Penulis

## **HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Institut Teknologi dan Sains Bandung, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ali Maskur

NIM : 13117002

Program Studi : Desain Produk

Fakultas : Teknik dan Desain

Jenis karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Institut Teknologi Sains Bandung **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

### **PERANCANGAN CAMPERVAN SEBAGAI SOLUSI KETERBATASAN AKOMODASI PADA KEGIATAN WISATA JELAJAH KEINDAHAN ALAM DI INDONESIA (STUDI KASUS JAWA BARAT)**

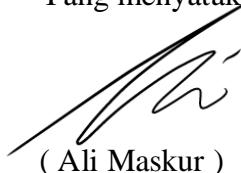
beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Institut Teknologi Sains Bandung berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Kabupaten Bekasi, Tambun Selatan

Pada tanggal : 10 Juli 2021

Yang menyatakan



( Ali Maskur )

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>1</b>
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Asumsi Awal Penelitian .....	5
1.6 Batasan Penelitian .....	5
1.7 Metode Penelitian.....	6
1.8 Kerangka Berpikir Penelitian .....	7
1.9 Tahapan Penelitian .....	7
1.10 Sistematika Pembahasan .....	8
<b>BAB 2 KAJIAN PUSTAKA</b>	
<b>2.1 Hakikat Pariwisata.....</b>	<b>9</b>
2.1.1 Pengertian Pariwisata .....	9
2.1.2 Bentuk-bentuk Pariwisata.....	9
<b>2.2 Wisata Jelajah Keindahan Alam .....</b>	<b>12</b>
<b>2.3 Ekosistem Pariwisata.....</b>	<b>13</b>
<b>2.4 Komponen Pariwisata .....</b>	<b>16</b>
2.4.1 Attraction (Atraksi) .....	16
2.4.2 Accessibility (Aksesibilitas) .....	17
2.4.3 Amenity (Fasilitas) .....	17
2.4.4 Ancillary (Pelayanan Tambahan) .....	18

2.5 Sarana dan Prasarana di Wisata Alam.....	18
2.6 Karakteristik Wisatawan .....	19
2.6.1 Karakteristik Demografis .....	20
2.6.2 Karakteristik Kunjungan .....	21
2.7 Akomodasi Wisata .....	22
2.8 Supply and Demand pada Sektor Pariwisata.....	22
2.9 Kendaraan Kemping/Campervan/Motorhome .....	25
2.10 Jenis-jenis Campervan.....	27
2.11 Desain Tata Letak Campervan .....	29
2.12 Hubungan Desain Campervan dengan kondisi Infrastruktur.....	36
2.13 Segmentasi Pasar Motorhome/Campervan .....	36

### BAB 3 OBSERVASI LAPANGAN

<b>3.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....</b>	<b>39</b>
3.2 Fasilitas Umum di Curug Cipamingkis .....	40
3.3 Karakteristik Wisatawan Curug Cipamingkis.....	43
3.3.1 Aktivitas Wisatawan di Curug Cipamingkis .....	43
3.4 Spesifikasi Kendaraan .....	44
3.5 Surat Izin Mengemudi.....	46
3.6 Hasil Wawancara.....	47
3.7 Analisa Data .....	48

### BAB 4 KONSEP DESAIN

<b>4.1 Term of References (TOR).....</b>	<b>49</b>
4.1.1 Kebutuhan Desain.....	49
4.1.2 Pertimbangan Desain .....	49
4.1.3 Batasan Desain .....	50
4.2 Aspek Kebutuhan dalam Desain .....	50
4.2.1 Aspek Ergonomi .....	50
4.2.2 Aspek Kultur, Budaya.....	51
4.2.3 Aspek Ekonomi .....	51
4.3 Analisa STPD (Segmentation, Targeting, Positioning, Differentiation).....	51
4.4 Analisa Marketing (Product, Price, Place, and Promotion) .....	52
4.5 Acuan Perancangan .....	53
4.5.1 Moodboard .....	53
4.5.2 Color Chart .....	54

4.5.3 Mind Mapping .....	54
4.6 Studi Sketsa .....	55
4.6.1 Alternatif 1.....	55
4.6.2 Alternatif 2.....	55
4.6.3 Alternatif 3.....	56
4.6.4 Keputusan Desain.....	56
4.7 3D Image.....	57
4.7.1 3D Modelling.....	57
4.7.2 Final Rendering .....	57
4.7.3 Gambar Tampak Warna .....	59
4.7.4 Ghost View.....	60
4.7.5 Gambar Potong.....	61
4.8 Skema Operasional Produk .....	61
4.9 Dirty Prototyping.....	63
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran.....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>65</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>68</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Matriks Perbandingan Kendaraan.....44

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir Penelitian .....	7
Gambar 2.1 <i>Block Business Model Generation</i> .....	14
Gambar 2.2 Model Canvas Sosial .....	14
Gambar 2.3 Diagram Ekosistem Pariwisata.....	16
Gambar 2.4 <i>Hunt Housecar</i> .....	27
Gambar 2.5 <i>Motorhome</i> .....	27
Gambar 2.6 <i>Campervan</i> .....	28
Gambar 2.7 <i>Pick Up Camper</i> .....	28
Gambar 2.8 <i>Big SUV Camper</i> .....	29
Gambar 2.9 <i>Cabin Camper</i> .....	29
Gambar 2.10 <i>French Bed Layout</i> .....	30
Gambar 2.11 <i>Island Bed Layout</i> .....	31
Gambar 2.12 <i>Fixed Single Bed Layout</i> .....	31
Gambar 2.13 <i>Transverse Fixed Single Bed Layout</i> .....	32
Gambar 2.14 <i>Front Lounge Layout</i> .....	32
Gambar 2.15 <i>Rear Lounge Layout</i> .....	33
Gambar 2.16 <i>Twin Lounge Layout</i> .....	33
Gambar 2.17 <i>Bunk Bed Layout</i> .....	34
Gambar 2.18 <i>Motorhome Market</i> .....	35
Gambar 3.1 Curug Cipamingkis.....	38
Gambar 3.2 Lahan Parkir .....	39
Gambar 3.4 Spot Foto .....	40
Gambar 3.5 Penginapan .....	41
Gambar 3.6 Kolam Renang.....	41
Gambar 3.7 Area Warung Makan .....	42
Gambar 3.8 Musholla .....	42
Gambar 3.9 Mesin Hiace Premio .....	43
Gambar 3.10 Fitur pada Hiace Premio .....	43
Gambar 3.11 Sistem HSA.....	45
Gambar 4.1 Ergonomi Furnitur.....	45

Gambar 4.2 Moodboard .....	46
Gambar 4.3 Color Chart .....	49
Gambar 4.4 Mindmapping .....	52
Gambar 4.5 Sketsa Alternatif 1 .....	53
Gambar 4.6 Sketsa Alternatif 2 .....	53
Gambar 4.7 Sketsa Alternatif 3 .....	54
Gambar 4.8 Desain Terpilih.....	54
Gambar 4.9 3D model Perspektif depan .....	55
Gambar 4.10 3D model Perspektif belakang.....	55
Gambar 4.11 Final Rendering depan .....	56
Gambar 4.12 Final Rendering belakang.....	56
Gambar 4.13 Final Rendering Toilet .....	57
Gambar 4.14 Final Rendering Sofa.....	57
Gambar 4.15 Final Rendering Dapur .....	58
Gambar 4.16 Tampak Depan .....	58
Gambar 4.17 Tampak Belakang .....	58
Gambar 4.18 Tampak Atas .....	60
Gambar 4.19 Tampak Samping .....	60
Gambar 4.20 Ghost View.....	60
Gambar 4.21 Gambar Potong.....	61
Gambar 4.22 Sistem Operasional 1.....	61
Gambar 4.23 Sistem Operasional 2.....	61
Gambar 4.24 Sistem Operasional 3.....	62
Gambar 4.25 Sistem Operasional 4.....	62
Gambar 4.26 Studi Dirty Prototyping .....	63
Gambar 4.27 Studi Dirty Prototyping .....	63